

NOM :

Prenom :

Classe :

Biathlon 6^{ième}

Champ d'apprentissage 1 : Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée

Situation d'évaluation et compétences attendues :

Réaliser des efforts et enchaîner plusieurs actions motrices dans différentes familles d'athlétisme. Combiner une course et un lancer pour faire la meilleure performance cumulée. Mesurer et quantifier les performances. Assumer les rôles de chronométreur et d'observateur.

Niveau de maitrise	POINTS	D1.4 : « Des langages pour penser et communiquer, comprendre, s'exprimer en utilisant les langages des arts et du corps »		D3 : « La formation de la personne et du citoyen »
		Le coureur <i>Attendus de fin de cycle</i> « Planifier et réaliser une épreuve combinée »	Le Lanceur <i>Attendus de fin de cycle</i> « Planifier et réaliser une épreuve combinée »	Le Chronométreur-juge <i>Attendus de fin de cycle</i> « Aider ses camarades et assumer différents rôles sociaux »
		<i>Enjeux d'apprentissage</i> « Réguler ses actions pour réaliser la meilleure performance possible »	<i>Enjeux d'apprentissage</i> « Réguler ses actions pour réaliser la meilleure performance possible »	<i>Enjeux d'apprentissage</i> « Assumer différents rôles (juges, observateur, entraîneur) »
Maitrise INSUFFISANTE	< 8.9 points	La course est irrégulière avec 1 ARRET par tour < 9km/h, soit > 12 MINUTES ➤ 1min20 par tour	Les lancers ne sont pas précis et prennent du temps (2 sur 3 hors zone)	Chronomètre non démarré ou en retard, non remis à zéro. La fiche n'est pas remplie ou pleine de ratures ou d'erreurs
Maitrise FRAGILE	De 9 à 12,9 points	La course est irrégulière mais sans arrêt 1'12 à 1'20 par tour, soit entre 10'30 et 12 minutes (9 km/h et 10,3 km/h)	Les lancers sont plus précis (1 sur 3 hors zone) mais prennent encore trop de temps	La relève des temps est très aléatoire. La fiche est remplie sans rigueur ni précision
Maitrise SATISFAISANTE	De 13 à 15.9 points	La course est régulière mais parfois non adaptée à la distance (trop lente > 1mn12) soit entre 1min11 et 1min05 par tour (10,3km/h et 11 Km/h) Entre 9min45 et 10min29 total	Les lancers sont précis (0 sur 3 hors zone) mais prennent encore un peu de temps	La relève des temps est précise mais avec parfois oubli de remise à zéro. La fiche est correctement remplie
TRES BONNE maitrise	> 16 points	La course est régulière et adaptée à la longueur de l'effort demandé. ➤ 11km/h, < 9 min45 au total (< 1min04 par tour)	Les lancers sont précis et rapides	La relève des temps est précise et le chronomètre est remis à zéro à chaque course. La fiche est correctement remplie et est utilisée pour coacher le coureur observé + Remise en place du Vortex
Niveau de maitrise atteint		D1.4 :		D3 :
Note finale				